

Завдання № 1. Вивести на екран повідомлення «Hello World!»

Формулювання. Вивести на екран повідомлення «Hello World!».

Деякі навчальні курси з програмування розглядають цю задачу як найпершу при вивченні конкретного мови або основ програмування.

Рішення. Це завдання включає в себе лише демонстрацію використання оператора виведення **write** (або **writeln**), який буде єдиним в тілі нашої маленької програми. За допомогою нього ми будемо здійснювати вивід на екран константи 'Hello World!' типу **string** (або, як допускається говорити, строкової константи). В даному випадку будемо використовувати оператор **writeln**.

Нагадаю, що при використанні оператора **write** курсор залишиться в тій же рядку, в якій здійснювався висновок, і буде перебувати на одну позицію правіше знаку оклику у фразі «Hello World!», А при використанні оператора **writeln** - на першій позиції зліва в наступному рядку.